



103 869 | 103 870

Sacky



5+
Jahre / years / ans

Sacky

Inhalt (103 869)

3 Sacky
6 Spielringe



Inhalt (103 870)

1 Sacky



Sacky waschbar bis 30 °C
Feinwäsche im Wäschesack

Anzahl und Alter der Spieler

Allein oder in der Gruppe. Ab 5 Jahre.

Spielvoraussetzungen

Für Drinnen und Draußen, im Gruppenraum, Flur, Garten Schulhof, oder für unterwegs.

Spielidee

Dusyma Ideenwerkstatt



Pädagogischer Ansatz

Mit diesem kreativen Bewegungsspiel wird intensiv die Grobmotorik und das Gleichgewicht, aber auch die feine Abstimmung in der Bewegungskoordination unterstützt. Eine gute Selbsteinschätzung ist nötig, um den Sacky sicher ans Ziel zu bringen, aber auch Risikobereitschaft, um neue Möglichkeiten auszuprobieren.

Dieses Spiel fördert ein starkes Miteinander. Besonders beim gemeinsamen Transport ist eine gute Absprache notwendig. Durch weitere eigene Ideen lässt sich dieses Spiel wunderbar an die Fähigkeiten und Möglichkeiten der Kinder sowie an die Anforderungen der verschiedenen Gruppengrößen anpassen.

Die Abbildungen und ihre Bedeutung



Transport mit dem Kopf
unter dem Kinn
im Nacken
auf dem Kopf



Transport mit dem Arm
auf dem Ober- oder Unterarm
im Ellenbogen einklemmen
auf dem Ellenbogen



Transport mit den Händen
in der Hand
auf dem Handrücken



Transport mit den Schultern
zwischen Kopf und Schulter klemmen
auf der Schulter



Transport mit dem Rumpf
auf dem Bauch
auf dem Rücken im Vierfüßlerstand
krabbeln



Transport mit den Füßen
auf dem Fuß
zwischen den Füßen klemmen und hüpfen

Grundregel

Der Sacky wird fallen gelassen. Nun zeigt das obliegende Bild dem Spieler/den Spielern mit welchem Körperteil der Sacky transportiert werden darf. (siehe Abbildungen)

Nach Erreichen des Ziels wird der Sacky wieder fallen gelassen. Dann beginnt eine neue Aufgabe.

Gemeinschaftlicher Transport

Bei dieser Variante transportieren zwei Spieler den Sacky gemeinsam zum Ziel. Dabei wird der Sacky zwischen den zwei Spielern eingeklemmt. Alle beschriebenen Spiele sind auch in dieser Variante möglich.

Möglichkeiten mit Sacky

Spielmöglichkeit 1 - für 1 Spieler

Der Spieler legt sich zu Beginn verschiedene Ziele in seiner Umgebung fest zu denen er den Sacky transportiert.

Die erste Aufgabe sucht sich der Spieler aus und positioniert den Sacky an der entsprechenden Stelle seines Körpers (siehe Beispiele).

Der Sacky wird nun in der Position gehalten und zum Ziel transportiert.

Am Ziel wird er auf den Boden fallen gelassen.

Das nun obenliegende Bild zeigt die nächste Transportaufgabe an.

Spielmöglichkeit 2 - für mehrere Spieler

Variante 1

In dieser Spielvariante sind die Spieler selbst die Ziele: Sie stellen sich frei im Raum auf.

Der erste Spieler bekommt den Sacky, beginnt wie in den Grundregeln beschrieben und transportiert ihn zum nächsten Spieler seiner Wahl. Dieser nimmt den Sacky wieder auf und transportiert ihn weiter. So wird das Spiel fortgeführt bis jeder Spieler am Zug war.

Variante 2

Die Spieler bilden Gruppen zwischen denen sie den Sacky hin und her transportieren.

Möglichkeiten Sacky Team

Spielmöglichkeit für 6 Spieler – 6 Ringe, 1 Sacky

Die Ringe werden als Ziele im Raum verteilt. Jeder Spieler stellt sich zu einem Ring. Gespielt wird wie Variante 1.

Bei dieser Variante muss der Sacky im Ring beim Spieler landen.

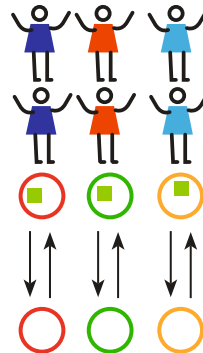
Das Spiel ist beendet, wenn jeder Spieler einmal seine Position gewechselt hat.

Spielmöglichkeit Staffel für Gruppen - Variante für 2-3 Gruppen

Die ersten Spieler der Gruppen beginnen mit dem Transport zum gegenüberliegenden Zielring. Durch Fallenlassen der Sackys verändert sich die jeweilige Aufgabe für den Rückweg.

Bei der eigenen Gruppe angekommen nimmt der nächste Spieler seine Aufgabe im Startring entgegen.

Der erste Spieler setzt sich. Wenn alle Spieler einer Gruppe sitzen, ist das Spiel beendet.

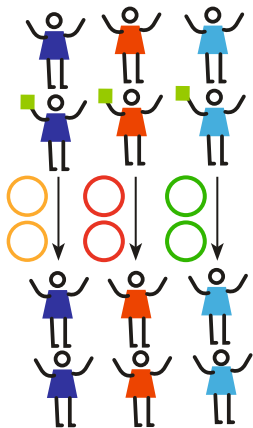


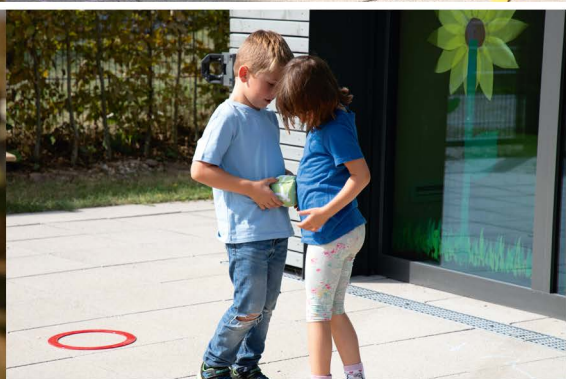
Variante für mehrere Gruppen

Dabei stehen sich immer zwei Gruppen gegenüber und bilden ein Team.

Die ersten Spieler der Gruppen beginnen mit dem Transport zum gegenüberliegenden Zielring. Dort übernimmt der erste Spieler der gegenüberliegenden Gruppe den Rücktransport zum Startring.

Haben alle Spieler eines Teams die Seiten gewechselt hat dieses Team gewonnen. (Die Gruppe deren Spieler als erstes die Seiten getauscht hat, hat gewonnen.)





Sacky

Contents (103 869)

3 Sacky
6 Rings



Contents (103 870)

1 Sacky



Number and age of players

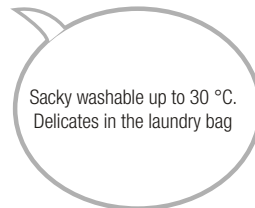
Alone or in a group. From 5 years.

Game requirements

For indoors and outdoors, in the group room, hall, garden, schoolyard or while travelling.

Game Idea

Dusyma Idea Workshop



Sacky washable up to 30 °C.
Delicates in the laundry bag



Educational approach

With this creative movement game, the gross motor skills and the balance are intensively developed as well as the fine coordination movement. A good self-assessment is needed to bring the Sacky safely to the goal, but also willingness to take risks and to try new opportunities.

This game promotes a strong togetherness. Especially when traveling together, where a good agreement is necessary.

With further own ideas this game can be adapted wonderfully to the abilities and possibilities of the children as well as to the requirements of the different group sizes.

The pictures and their meaning



Transport with the head
under the chin
on the neck
on the head



Transport with the arm
on the upper or lower arm
princh with the elbow
on the elbow



Transport with the hands
hold on the inside or on the outside with
the hands



Transport with the shoulders
between the head and the shoulder
jam on the shoulder



Transport with the trunk
on the belly
on the crab style
crawling



Transport with the feet
on the foot
between the feet and jump

Basic Rules

The sack is dropped. Now the picture above shows the player / players with which body part the Sack may be transported. (see pictures)

After reaching the goal we let the Sack fall again.

Then a new task begins.

Community transport

In this variant, two players transport the Sack together to the goal. In doing so, the sack gets trapped between the two players.

All described games are also possible in this variant.

Opportunities with Sacky

Game option 1 - for 1 player

At the beginning, the player decides to set different targets in his environment to which he transports the Sacky.

The player chooses the first task and positions the Sacky in the appropriate place of his body (see examples).

The Sacky is now held in position and transported to the destination.

At the destination it is dropped to the ground.

The picture above shows the next transport task.

Game option 2 - for multiple players

Version 1

In this game variant, the players themselves are the goals: they stand up freely in the room.

The first player gets the Sacky, starts as described in the basic rules and transports it to the next player of his choice. The next player takes the Sacky again and transports it on. So the game is continued until every player gets his turn.

Version 2

The players form groups between themselves, in which they transport the Sacky back and forth.

Possibilities Sacky Team

Game option for 6 players - 6 rings, 1 sacky

The rings are distributed as targets in the room. Each player turns into a ring.

The game is played as (above variant 1).

In this variant, the Sacky must land in the ring at the player.

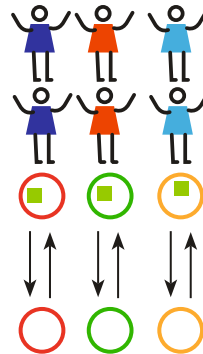
The game is over when each player changes his position at least once.

Game option for groups - Variant for 2-3 groups

The first players of the groups begin to transport to the opposite target ring. By dropping the Sackys the respective task changes for the way back.

Having arrived at their own group, the next player takes on his task in the starting ring.

The first player sits down. When all players in a group are seated, the game is over.

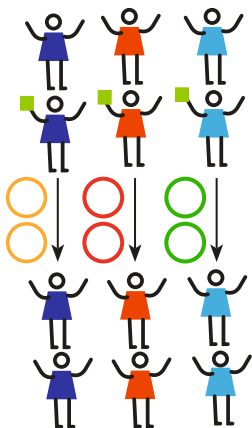


Variant for several groups

There are always two groups facing each other and forming a team.

The first players of the groups begin to transport to the opposite target ring. There, the first player of the opposing group takes over the return transport to the starting ring.

If all players of a team have changed sides, this team has won. (The group whose first player swapped sides won.)





Sacky

Contenu (103 869)

3 Sacky
6 anneaux de jeu



Contenu (103 870)

1 Sacky



Nombre et âge des joueurs

Tout seul ou en groupe. A partir de 5 ans.

Idée de jeu

Atelier d'idées Dusyma

Conditions préliminaires

Pour l'intérieur, l'extérieur, dans une salle de classe, un couloir, le jardin, la cour d'école ou lors de déplacements.





Valeur pédagogique

Ce jeu créatif permet de développer la motricité et l'équilibre des enfants, ainsi que la coordination. Une bonne auto-évaluation est primordiale pour que Sacky arrive à bon port, ainsi qu'une certaine propension au risque, pour tester de nouvelles possibilités.

Ce jeu permet de développer l'esprit d'équipe. Une bonne communication est importante lors du transport commun.

Les enfants peuvent développer de nombreuses nouvelles idées, ce qui permet d'adapter ce jeu aux capacités et possibilités des enfants, et à la taille du groupe.

Les illustrations et leur signification



Transport avec la tête
sous le menton
dans la nuque
sur la tête



Transport avec le bras
sur le haut du bras
coincer l'objet avec le coude
sur le coude



Transport avec les mains
tenir l'objet
avec la main



Transport avec les épaules
coincer l'objet entre la tête et l'épaule
sur l'épaule



Transport avec le torse
sur le ventre
sur le dos à quatre pattes ou
ramper



Transport avec les pieds
sur le pied
coincer l'objet entre les pieds et sauter

Règle de base

Il faut lâcher le sacky. Maintenant, l'image recto montre au joueur/aux joueurs avec quelle partie du corps il s'agit de transporter le sacky. (voir les illustrations)

Une fois que l'enfant est arrivé là où il faut, le sacky est lâché.

On peut alors recommencer avec un nouveau challenge.

Transport à deux

Dans cette variante, deux joueurs transportent le sacky. Celui-ci est coincé entre les deux joueurs.

Tous les jeux décrits ci-dessus sont également possible dans cette variante.

Possibilités avec sacky

Possibilité 1 - pour 1 joueur

Au début, le joueur définit différents endroits dans son environnement, où il aimerait transporter le sacky.

Une fois le premier défi déterminé, le joueur positionne le sacky là où il faut (voir les exemples).

Le sacky doit rester à cet endroit du corps et est transporté là où il faut.

Une fois arrivé, il est lâché par-terre.

L'illustration pointant vers le haut montre le prochain défi.

Possibilité 2 - pour plusieurs joueurs

Variante 1

Dans cette variante de jeu, les joueurs sont eux-mêmes la cible, ils se placent dans la pièce où ils veulent.

Le premier joueur prend le sacky, il commence comme nous l'avons décrit dans les règles de base, et il le transporte vers le prochain joueur de son choix. Celui-ci prend le sacky et continue de le transférer. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que chaque joueur ait joué.

Variante 2

Les joueurs créent des groupes et ils font des allées et venues pour transporter le sacky.

Possibilités de jeu en groupe

Possibilité de jeu pour 6 joueurs - 6 anneaux, 1 sacky

Les anneaux sont placés dans la pièce et représentent la cible. Chaque joueur se met à côté d'un anneau.

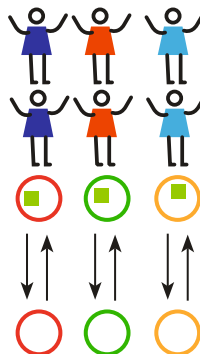
Le jeu se déroule comme décrit ci-dessus dans la variante 1.

Lors de cette variante, sacky doit atterrir dans l'anneau du joueur.

Le jeu est terminé lorsque chaque joueur a changé de position une fois.

Possibilité de jeu de relais pour les groupes - Variante pour 2-3 groupes

Les premiers joueurs des groupes commencent avec le transport vers l'anneau cible placé en face. En lâchant sacky, le challenge pour le retour change. Une fois arrivé dans son propre groupe, le prochain joueur prend son challenge dans l'anneau de départ. Le premier joueur s'assied. Le jeu est terminé lorsque tous les joueurs d'un groupe sont assis. Variante pour plusieurs groupes Deux groupes se placent face à face et forment une équipe.

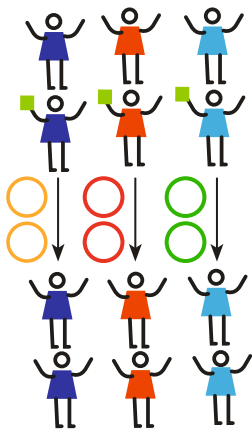


Variante pour plusieurs groupes

Deux groupes se placent face à face et forment une équipe.

Les premiers joueurs des groupes commencent avec le transport vers l'anneau cible placé en face. Là, le premier joueur se charge du transport du retour vers l'anneau de départ.

Une fois que tous les joueurs d'une équipe ont changé de côté, cette équipe a gagné. (le groupe dont les joueurs ont en premier changé les côtés a gagné).









Ein weiteres Dusyma Produkt / Further Dusyma products / Plus de produits Dusyma



Original
Dusyma

103 873

Rinnenrallye Mix

Sacky | Sacky Team

103 869 | 103 870

AUFKLEBER



Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbronner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de

www.dusyma.com